

# LIRE POUR JOUER, JOUER POUR LIRE

par Madame **Laure Hurstel** de l'association *Et patati, Et patata*

Promouvoir le livre en créant des outils ludiques pour mener ses propres animations, en bibliothèque ou à l'école.

<b>DATE</b>	Lundi 12, mardi 27 et mercredi 28 novembre 2012 (3 journées)
<b>HORAIRE</b>	9h00-17h00
<b>LIEU</b>	Bibliomedia Suisse, Lausanne

## OBJECTIFS

- Animer le livre.
- Donner des clés pour entrer dans les livres par l'animation ludique.
- Créer des outils ludiques pour animer le livre.
- Concevoir et animer une séance d'animation autour du livre.

## CONTENU

- Jouons!: mise en situation de jeux autour des livres, participation et écoute actives.
- Jouer pour lire, lire pour jouer: pourquoi un jeu, comment un jeu, méthodologie de création.
- Bain de livres: chaque participant choisira un thème et des livres correspondant après la première journée. Sélection pour le jeu.
- Création de l'animation / jeu : fabrication des outils ludiques selon l'élaboration écrite.
- Organiser une séance d'animation : déroulement de la séance avec les outils fabriqués. Présentation de sa séance au groupe.

<b>Prix</b>	<b>CHF 450 pour les membres; CHF 530 pour les non-membres</b>
-------------	---

[www.etpatatietpatata.com](http://www.etpatatietpatata.com)