

Gaming – Einblick in die Welt digitaler Spiele, mit Spielmöglichkeit

Digitale Spiele gehören zum Medienalltag. Nicht nur Kinder und Jugendliche, sondern auch viele Erwachsene spielen: Solitär, Poker, Scrabble oder FarmVille auf dem Computer, Minispiele unterwegs auf dem Mobiltelefon und an der heimischen Spielkonsole. Die Kursteilnehmerinnen und -teilnehmer können erste Spielerfahrungen sammeln, und es kommen problematische Seiten sowie Chancen digitaler Spiele zur Sprache.

Kursziel

Eigene Spielerfahrung reflektieren, erweitern, einordnen. Überblick über verschiedene Spielgenres und Gamehardware. Aktuelle Entwicklungen im Bereich digitaler Spiele. Spiele als Risiko: Gewaltspiele und exzessives Gamen. Spiele als Chance: Serious Games, kreatives Spielen, Spiele als Lernangebot.

Kursleitung	Dr. phil. Judith Mathez, Dozentin für Medienpädagogik, FHNW
Datum	Donnerstag, 24. Mai 2012
Zeit	09.15 – 12.15 Uhr, 13.30 – 16.30 Uhr
Ort	Solothurn, PH FHNW, Obere Sternengasse 7
Zielpublikum	Bibliotheksmitarbeitende
Organisation	Susanne Galliker, SAB RV Deutschschweiz
Kosten	Fr. 150.-- Mitglieder Fr. 180.-- Nichtmitglieder
Teilnehmerzahl	max.12 Personen
Anmeldeschluss	24. April 2012

Kursanmeldung	per Post	Kurse SAB RV Deutschschweiz Ursula Vanal, Büntacher 2b, 5626 Hermetschwil
	per Mail	course@sabclp.ch

✂-----

Anmeldung für den Kurs 11/12 „Gaming“ vom 24.05.2012 in Solothurn.

Name	Vorname		
Adresse (privat)			
PLZ/Ort (privat)			
Bibliothek			
E-Mail	Telefon (Mobile)		
Ich bin Mitglied	<input type="checkbox"/> SAB	<input type="checkbox"/> BBS/BIS	<input type="checkbox"/> Nichtmitglied